

Molteplici Realtà Educative

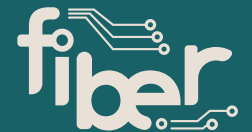
Realtà aumentata, mista e virtuale come strumenti a supporto della didattica

A chi è rivolto: Docenti di scuola primaria e secondaria

Durata: 6h da svolgersi online o in presenza

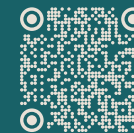
Obiettivi e contenuti principali:

- Panoramica e consigli sulle tecnologie disponibili al momento e nel prossimo futuro, con focus specifico a quelle ideate per l'educazione.
- Piattaforme, contenuti e spazi virtuali per l'educazione pronti o da costruire in base alle esigenze del docente.
- Metodologie di integrazione in un percorso didattico, dalle esperienze passive alla costruzione di ambienti virtuali.



Verso il Metaverso

Primaria Sec. 1° Secondaria 2°
I II III IV V I II III I II III IV V



Trailer

Il **Metaverso** è un ambiente virtuale tridimensionale e condiviso, creato digitalmente, in cui le persone possono interagire, comunicare e partecipare a varie attività in tempo reale, spesso attraverso rappresentazioni di avatar.

Requisiti: Un PC o Chromebook per ogni coppia

Cosa faremo: Un percorso di carattere esplorativo/ludico, con la finalità di offrire una prima panoramica sulle potenzialità degli universi immersivi. Assieme esploreremo diverse facce del metaverso e proveremo delle esperienze collaborative e artistiche in Realtà Virtuale, incoraggiando gli studenti a considerare questioni etiche, impatti sociali e limiti tecnologici.

Obiettivi:

1. Familiarizzare con il Metaverso e la Realtà Virtuale
2. Scoprire le potenzialità di collaborazione del Metaverso
3. Stimolare la riflessione critica sugli aspetti positivi e negativi del Metaverso e della Realtà Virtuale

Durata: 3h

Prezzo: €200 + IVA

Parole chiave

Metaverso, Realtà Virtuale, collaborazione, cittadinanza digitale, coinvolgimento emotivo, creatività

Metodologie

Principalmente esplorativa

Cosa rimane alla classe?

Disegni 3D realizzati

Che materiali forniamo?

Materiali per le lezioni (slide), visori Meta Quest 3

