

Titolo	Creare atmosfere - Tinkering & littleBits
A chi è rivolto	Scuola primaria e secondaria di I grado
Durata	3h
Modalità	In presenza
Descrizione	<p>Cogliere alcuni elementi principali (suoni, colori, linee, movimenti...) di una porzione di paesaggio e di realizzare una piccola installazione in cui le caratteristiche oggettive e le interpretazioni soggettive siano il “materiale artistico” per creare atmosfere particolari.</p> <p>La stessa idea si può utilizzare per lavorare attorno a concetti quali il tempo, la velocità, il caos, l'ordine... invitando a creare piccoli paesaggi artistici rappresentativi del concetto, eppur singolari.</p> <p>Si può pensare di lavorare anche sulle emozioni o su altre tematiche che possono essere proposte dai docenti.</p>
Obiettivi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prendere confidenza con il mondo dell'elettronica - acquisire i primi modelli per capire il mondo che ci circonda 2. Utilizzare gli strumenti di conoscenza e il confronto con gli altri per interpretare e dare significato all'ambiente intorno a noi <i>oppure</i> per interpretare e dare significato a concetti astratti. 3. Utilizzare le conoscenze e la propria originale prospettiva per esprimere se stessi. 4. Mettersi in gioco ed imparare a conoscere se stessi attraverso produzioni creative. 5. Saper affrontare problemi pratici e adottare le giuste strategie per risolverli. 6. Confrontarsi con gli altri e collaborare ad un progetto comune
Noi mettiamo a disposizione	Materiali di tinkering, littleBits
Materiali che deve avere la scuola	Carta, cartoncini colorati, colla, forbici, pinzatrice, nastro adesivo e biadesivo, pennarelli e/o colori