



Programma attività

7-10 anni

8.30-8.45	Accoglienza
8.45-10.00	Attività laboratoriali
10.00-10.30	Merenda
10.30-12.15	Attività laboratoriali
12.30-14.30	Pausa pranzo, giochi all'aria aperta
14.30-16.30	Aiuto compiti, giochi di logica, continuazione delle attività della mattina

Le attività di laboratorio comprendono:

- La costruzione di un'installazione interattiva utilizzando LEGO e una scheda elettronica (touchboard BareConductive)
- Lo smontaggio di oggetti elettronici per capirne i componenti ed il funzionamento. I pezzi ricavati dallo smontaggio verranno utilizzati per creare dei piccoli gadget indossabili e non che resteranno ai partecipanti.
- Dipinti con inchiostro conduttivo
- Progettazione e costruzione di un gioco da tavolo

11-14 anni

8.30-8.45	Accoglienza
8.45-10.00	Attività laboratoriali
10.00-10.30	Merenda
10.30-12.15	Attività laboratoriali
12.30-14.30	Pausa pranzo, giochi all'aria aperta
14.30-16.30	Aiuto compiti, metodo di studio

Le attività di laboratorio comprendono:

- Introduzione al coding e all'intelligenza artificiale con mBot (robot educativi)
- La costruzione e la programmazione di robot utilizzando i kit LEGO EV3
- Esperimenti con l'intelligenza artificiale
- Utilizzo di sensori per raccolta dati e IA per creazione di opere d'arte
- Costruzione di un gioco da tavolo, utilizzando disegno 3D, stampa 3D, taglio laser e altro.

